

Ideenmeisterschaft: „JuWe läuft immer“ Kreativwerkstatt „Dschungelbox“

Gesellschaft für Arbeits- und Berufsförderung
Jugendprojekt JuWe
Gewerbepark Euzenberg 15
37115 Duderstadt
Tel.: 05527 9145466
www.gab-suedniedersachsen.de

1. Kurzbeschreibung

Dschungelbox

Bei diesem Projekt sollen die Teilnehmenden ihr eigenes Arbeitstempo bestimmen und dabei verschiedene Bilder schaffen, die ihre Persönlichkeit widerspiegeln. Die Tagesstruktur soll beibehalten werden und die Entwicklung der Fein- und Grobmotorik, die Konzentrationsfähigkeit und die intellektuelle Entwicklung der Teilnehmenden gefördert werden.

2. Projektbeschreibung

Das Projekt „Dschungelbox“ dient als eine einfache und attraktive Aktivität, die dabei helfen kann sich zu entspannen und die Kreativität der Teilnehmenden anzuregen. Damit bietet sich die Möglichkeit selbstständig etwas zu entwickeln und umzusetzen. Als Ergebnis entsteht ein Produkt zur Aufbewahrung kleiner Gegenstände, welche sie für sich behalten oder verschenken können.

3. Welche Ziele sollten mit dem Projekt erreicht werden?

- Selbstständig nach Anleitung ein Produkt herstellen fördert handwerkliche Fähigkeiten und das Erlernen personaler Kompetenzen
- Erfolgserlebnisse fördern den Aufbau des Selbstwertes
- Förderung der Kreativität
- Verstehen und Umsetzen von Arbeitsaufträgen

- Ressourcenschonender Umgang mit Materialien: es wird nur das Material für die Teilnehmenden gepackt, was tatsächlich zur Herstellung benötigt wird
- Produktives Herstellen mit Eigennutzungszweck
- Sorgfältigkeit und Genauigkeit führen zur Erweiterung motorischer Fähigkeiten

4. Wie lange waren die Teilnehmenden mit dem Projekt beschäftigt?

Für diesen Arbeitsauftrag benötigten die Teilnehmenden im Durchschnitt 15 - 20 Stunden, abhängig vom eigenen Arbeitstempo. Bei Fragen konnten sich die Teilnehmenden telefonisch bei der Fachanleitung der Kreativwerkstatt Hilfe suchen oder auch ihre Fragen in den digitalen Unterrichtseinheiten stellen.

5. Welches Material wurde dazu ausgegeben?

Das Material, aus welchem die Teilnehmenden eine Holzbox bauen und mittels Schablone anmalen sollten, wurde dazu einzeln zusammengestellt und ausgegeben. Die Materialliste ist als Pdf dem Ideenkonzept beigefügt.

6. Umsetzung des Projekts auf Fotos/Videos

Den Teilnehmenden wurde die Anleitung zum Erstellen der „Dschungelbox“ in einem Videotutorial zugesendet. Das Video und ein Foto wurden mit dem Ideenkonzept eingereicht. Fotos von anderen Boxen sind am Ende des Videos zu sehen.

7. Zeitaufwand und Projektergebnisse

Der tägliche Zeitaufwand kann individuell geplant werden und es wird keine zeitliche Begrenzung gesetzt. Am Ende kann jeder Teilnehmende ein Bild seiner Box zusenden und es kann ein kleiner Wettbewerb veranstaltet werden, um die individuellen kreativen Leistungen zu bewerten. Jeder Teilnehmende erhält 2 Stimmen und kann diese für die schönste Box abgeben.